

Dreamweaver MX

Estudia la aplicación Macromedia Dreamweaver MX, con la que se pueden crear rápida y cómodamente completos sitios web prácticamente sin necesidad de escribir ni una sola línea de código HTML, ya que todo el trabajo se hace de forma visual.

Lección 1: Introducción a Dreamweaver

Presenta el mundo del diseño de páginas web e introduce el entorno de trabajo de Dreamweaver, describiendo las ventanas, paneles, etc. que se va a encontrar el usuario. Finaliza indicando cómo configurarlo para poder ver el resultado en distintos navegadores y utilizar el sistema de ayuda.

- Capítulo 1: Edición de páginas web
- Capítulo 2: Iniciar Dreamweaver
- Capítulo 3: Entorno de trabajo
- Capítulo 4: Navegadores de destino
- Capítulo 5: Solicitar ayuda
- Capítulo 6: Salir de Dreamweaver

Lección 2: Definir sitios web

Presenta los pasos a seguir para configurar un sitio web en Dreamweaver. Explica las diferencias entre el sitio local y el remoto y cómo organizarlos para albergar el contenido creado.

- Capítulo 1: Establecer la estructura
- Capítulo 2: El sitio web local
- Capítulo 3: Mapa visual del sitio
- Capítulo 4: Organizar el sitio

Lección 3: Diseño de páginas web

Se estudia cómo crear nuevas páginas web en Dreamweaver, cómo elegir colores, trabajar con capas y utilizar plantillas para que todo este trabajo sea mucho más rápido y productivo.

- Capítulo 1: Configurar una nueva página
- Capítulo 2: Elegir el color
- Capítulo 3: Trabajar con capas
- Capítulo 4: Crear una nueva página
- Capítulo 5: Trabajar con plantillas

Lección 4: Formato de texto

Se indica cómo introducir texto en las páginas web creadas con Dreamweaver, como si de un procesador de textos se tratara. Se estudia el formato, los estilos, alineación y aplicación de sangrías e incluso la posibilidad de realizar revisión ortográfica.

- Capítulo 1: Atributos de texto
- Capítulo 2: Deshacer los cambios
- Capítulo 3: Utilización de estilos
- Capítulo 4: Alineación y sangría
- Capítulo 5: Corrección ortográfica

Lección 5: Vínculos y comportamientos

Explica cómo insertar hipervínculos en las páginas web creadas con Dreamweaver. Se indica la diferencia entre una dirección absoluta y una relativa y cómo puede configurar Dreamweaver para que se actualicen de forma automática.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Incluir vínculos

Capítulo 3: Menús de salto

Capítulo 4: Administración de vínculos

Capítulo 5: Asignar comportamientos

Capítulo 6: Trabajar con código

Lección 6: Incorporar imágenes

Explica cómo insertar imágenes en las páginas web creadas con Dreamweaver. Introduce los formatos gráficos que se pueden utilizar en una página web y sus diferencias; las propiedades de las imágenes; imágenes de sustitución, gifs animados, mapas de imagen, barras de navegación, etc.

Capítulo 1: Formatos y propiedades

Capítulo 2: Imágenes de sustitución

Capítulo 3: Gifs animados

Capítulo 4: Mapas de imagen

Capítulo 5: Barras de navegación

Lección 7: Listas

Indica cómo se pueden introducir listas numeradas, con viñetas y de definición en las páginas web creadas con Dreamweaver. También presenta la regla y la cuadrícula, dos herramientas de Dreamweaver que son útiles a la hora de colocar los objetos en la página web.

Capítulo 1: Tipos de listas

Capítulo 2: Propiedades de la lista

Capítulo 3: Reglas y cuadrícula

Capítulo 4: Otros objetos

Lección 8: Utilización de tablas

Explica la forma de introducir tablas en las páginas web creadas con Dreamweaver. Indica que las tablas pueden ser muy útiles para conseguir una buena distribución de la página, explica cómo aplicar el formato deseado a las tablas, cómo incluir contenido en las celdas, etc.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Formato de la tabla

Capítulo 3: Celdas, filas y columnas

Capítulo 4: Incluir el contenido

Capítulo 5: Vista de disposición

Lección 9: División en marcos

Introduce el concepto de marco, como una forma de dividir la página web en varias secciones y mostrar contenido distinto en cada una de ellas. Indica la existencia de la estructura en marcos (conjunto de marcos) y del contenido de cada uno de ellos.

Capítulo 1: Crear los marcos

Capítulo 2: Propiedades de los marcos

Capítulo 3: Establecer el contenido

Capítulo 4: Contenido sin marcos

Lección 10: Formularios

Introduce los formularios en Dreamweaver, como forma de preparar páginas web para que el visitante del sitio web envíe información al servidor web. También introduce cómo podemos enviar la información introducida en el formulario y validarla si es necesario antes de ello.

Capítulo 1: Crear el formulario

Capítulo 2: Objetos del formulario

Capítulo 3: Propiedades de los campos

Capítulo 4: Utilización del formulario

Lección 11: Elementos multimedia

Presenta elementos dinámicos que podemos insertar en las páginas web a través de Dreamweaver; applets de Java, html de Fireworks, animación Flash, vídeo, audio, etc.

Capítulo 1: Applets de Java

Capítulo 2: HTML de Fireworks

Capítulo 3: Animaciones Flash

Capítulo 4: Botones y texto Flash

Capítulo 5: Otros efectos

Lección 12: Publicar el sitio web

Explica los pasos a seguir para preparar el sitio web creado en Dreamweaver y finalmente publicarlo en el servidor web, es decir, ponerlo a disposición de los navegantes.

Capítulo 1: Preparar las páginas

Capítulo 2: Comprobar el sitio

Capítulo 3: Design Notes

Capítulo 4: Configurar el sitio remoto

Capítulo 5: Colocar los archivos