

Linux Ubuntu 6.06 Básico

Estudia el entorno de usuario GNOME, entorno por defecto en Ubuntu y Debian. Estudia cómo explorar el sistema de archivos, personalizar el escritorio a gusto del usuario, herramientas de Internet, como un navegador o una aplicación de correo electrónico, editores de texto, aplicaciones multimedia, etc. Es decir, las aplicaciones que con más frecuencia utiliza cualquier usuario de un sistema operativo moderno.

Lección 1: Instalación

Describe el proceso de instalación de un sistema Linux, en concreto Ubuntu que deriva de Debian, indicando las principales decisiones que hay que tomar: qué particiones crear, qué sistemas de archivos elegir, qué componentes de software instalar, etc. Se introduce el programa de instalación de Ubuntu, que ayuda de forma significativa en todo el proceso.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Distribuciones

Capítulo 3: Iniciar la instalación

Capítulo 4: Particionamiento

Capítulo 5: Finalizar la instalación

Capítulo 6: Primer contacto con Ubuntu

Lección 2: El escritorio GNOME

Introduce los elementos básicos del entorno GNOME: el escritorio, las ventanas, el menú, los paneles, etc. Además, indica cómo cerrar correctamente un sistema Linux.

Capítulo 1: El escritorio

Capítulo 2: Paneles del escritorio

Capítulo 3: Personalizar menús

Capítulo 4: Personalizar paneles

Capítulo 5: Finalizar

Lección 3: Trabajar en el escritorio

Estudia algunas situaciones frecuentes a las que se enfrenta un usuario al trabajar en el escritorio GNOME. Así, podrá utilizar distintos escritorios virtuales cuando tenga muchas ventanas abiertas o podrá organizarlas de distintas formas para ver al menos alguna parte de todas ellas. También se explica cómo crear accesos directos a aplicaciones, de forma que su inicio sea rápido y cómodo.

Capítulo 1: Las ventanas

Capítulo 2: Personalizar las ventanas

Capítulo 3: Áreas de trabajo

Capítulo 4: Botón Mostrar escritorio

Lección 4: Personalizar el escritorio

Describe cómo podemos modificar el aspecto y funcionamiento del escritorio GNOME. Desde aspectos visuales, como aplicar un tema, hasta la configuración básica del ratón y teclado.

Capítulo 1: Accesos directos

Capítulo 2: Tapiz y temas

Capítulo 3: Estilos y salvapantallas

Capítulo 4: Teclado y ratón

Capítulo 5: Tipografías

Lección 5: Explorar el sistema de archivos

Estudia cómo acceder a los archivos y directorios del sistema de archivos del equipo. Introduce los conceptos de montar y desmontar unidades para acceder a dispositivos como unidades de disquete, DVD y otros dispositivos.

También explica lo que representa el directorio raíz en un sistema de archivos.

Capítulo 1: Archivos y directorios

Capítulo 2: El directorio raíz

Capítulo 3: Disquete, Dvd y otras unidades

Capítulo 4: Montar y desmontar unidades

Capítulo 5: Puntos de montaje

Lección 6: El navegador Nautilus

Presenta el explorador Nautilus como elemento fundamental del entorno GNOME. Se estudian las partes de la ventana de Nautilus y cómo puede presentar la información del sistema de archivos, además de ver la característica que permite buscar archivos por distintos criterios.

Capítulo 1: Partes de la ventana

Capítulo 2: Propiedades de Nautilus

Capítulo 3: Preferencias de Nautilus

Capítulo 4: Marcadores

Capítulo 5: Búsqueda de archivos

Lección 7: Trabajar con archivos y carpetas

Explica cómo utilizar el explorador Nautilus de GNOME para realizar tareas básicas con archivos y directorios, como puede mover o copiar de un lugar a otro en el sistema de archivos o eliminarlos más o menos definitivamente. También se explica cómo crear directorios.

Capítulo 1: Seleccionar archivos

Capítulo 2: Mover y copiar archivos

Capítulo 3: Crear y renombrar archivos y directorios

Capítulo 4: Eliminar archivos y directorios

Lección 8: Configurar impresoras

Explica cómo configurar impresoras para utilizarlas en las distintas aplicaciones. Se detectan las impresoras disponibles, colas de impresión y administrar los trabajos de impresión que generan los usuarios al trabajar en sus aplicaciones.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Detectar impresoras

Capítulo 3: Propiedades de la impresora

Capítulo 4: Utilizar la impresora

Lección 9: Editores de texto

Estudia distintos editores de texto disponibles en el entorno GNOME, como gedit. Además, también se estudia el editor clásico en cualquier sistema Unix y, por lo tanto, Linux, que es el editor vi, en su versión mejorada vim.

Capítulo 1: El editor gedit

Capítulo 2: Desplazarse por el documento

Capítulo 3: Modificar el texto

Capítulo 4: El menú Archivo

Capítulo 5: El editor vim

Lección 10: Acceso a internet

Explica cómo realizar una conexión a Internet y un módem o router adsl. Describe cómo introducir los detalles de nuestro proveedor de Internet y cómo configurar la conexión.

Capítulo 1: Configurar un módem

Capítulo 2: Detalles de la conexión

Capítulo 3: Monitor del módem

Capítulo 4: Router ADSL

Lección 11: Navegador web Firefox

Estudia el navegador Firefox como navegador web de las páginas de Internet. Traducirlo a español o utilizar distintas pestañas para tener abiertas más de una página web son descritas con detalle.

Capítulo 1: Direcciones en Internet

Capítulo 2: Navegar por la web

Capítulo 3: Traducir a español

Capítulo 4: Marcadores

Capítulo 5: Trabajar con pestañas

Lección 12: Navegador web Firefox II

Estudia distintas características del navegador Firefox: la forma de guardar las páginas web que nos interesan, utilizarlo como cliente FTP o la administración de cookies.

Capítulo 1: Guardar páginas web

Capítulo 2: Plugins

Capítulo 3: El servicio FTP

Capítulo 4: Cookies

Capítulo 5: Bloquear ventanas emergentes

Lección 13: Correo electrónico

Introduce Evolution como aplicación que permite administrar el correo electrónico. Explica el significado de las distintas carpetas de Evolution, que son los lugares donde se colocan los distintos mensajes. Indica cómo recibir y enviar mensajes, cómo adjuntar archivos y los detalles necesarios para configurar una cuenta de correo electrónico. A este último respecto, explica los servicios SMTP y POP3 para el correo que enviamos y recibimos, respectivamente.

Capítulo 1: Evolution

Capítulo 2: Utilizando Evolution

Capítulo 3: Añadir adjuntos y enviar

Capítulo 4: Preferencias

Lección 14: Multimedia

Estudia las aplicaciones que pone a disposición el entorno GNOME para disfrutar de recursos multimedia. Desde la forma de grabar CDs hasta reproducir música o vídeo.

Capítulo 1: Grabar CDs y DVDs

Capítulo 2: Reproducir archivos

Capítulo 3: Reproductor de CDs.

Capítulo 4: Reproducir vídeo

Lección 15: Comprimir y descomprimir archivos

Explica cómo comprimir y descomprimir archivos a través del Archivador de GNOME. La mayoría de recursos en Internet aparecen comprimidos para que ocupen el menor espacio disponible, por lo que se hace necesario manejar los distintos formatos de compresión.

Capítulo 1: El archivador

Capítulo 2: Descomprimir archivos

Capítulo 3: Comprimir archivos

Capítulo 4: Integración con Nautilus

Lección 16: Diferencias con Debian

Introduce algunas características específicas del sistema operativo Debian del que derivan muchas versiones de Linux, entre ellas Ubuntu, y las compara.

Capítulo 1: Debian vs Ubuntu

Capítulo 2: Instalación de Debian

Capítulo 3: Primeros pasos en Debian