

Linux Open Suse 10.2 (Básico + Avanzado)

Módulo: Linux básico

Estudia los entornos de usuario KDE y GNOME, prestando especial atención al primero. Estudia cómo explorar el sistema de archivos, personalizar el escritorio a gusto del usuario, herramientas de Internet, como un navegador o una aplicación de correo electrónico, editores de texto, aplicaciones multimedia, etc. Es decir, las aplicaciones que con más frecuencia utiliza cualquier usuario de un sistema operativo moderno.

Lección 1: Instalación

Describe el proceso de instalación de un sistema Linux, indicando las principales decisiones que hay que tomar: qué particiones crear, qué sistemas de archivos elegir, qué componentes de software instalar, etc. Se introduce el programa de instalación de SuSE Linux YaST, que ayuda de forma significativa en todo el proceso.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Distribuciones de Linux

Capítulo 3: Iniciar la instalación

Capítulo 4: Particionamiento

Capítulo 5: Elección de paquetes

Capítulo 6: Finalizar la instalación

Lección 2: El escritorio KDE

Introduce los elementos básicos del entorno KDE: el escritorio, las ventanas, el menú K y el panel KDE, etc. Además, indica cómo cerrar correctamente un sistema Linux.

Capítulo 1: El escritorio

Capítulo 2: El menú K

Capítulo 3: Las ventanas

Capítulo 4: El panel KDE

Capítulo 5: Cerrar Linux

Lección 3: Trabajar en el escritorio

Estudia algunas situaciones frecuentes a las que se enfrenta un usuario al trabajar en el escritorio KDE. Así, podrá utilizar distintos escritorios virtuales cuando tenga muchas ventanas abiertas o podrá organizarlas de distintas formas para ver al menos alguna parte de todas ellas. También se explica cómo crear accesos directos a aplicaciones, de forma que su inicio sea rápido y cómodo.

Capítulo 1: Organizar las ventanas

Capítulo 2: Utilizar múltiples escritorios

Capítulo 3: Crear accesos directos

Lección 4: Personalizar el escritorio

Describe cómo podemos modificar el aspecto y funcionamiento del escritorio KDE. Desde aspectos visuales, como aplicar un tema, hasta la configuración básica del ratón y teclado.

Capítulo 1: Aspecto y temas

Capítulo 2: Escritorio

Capítulo 3: Ratón y teclado

Lección 5: Explorar el sistema de archivos

Estudia cómo acceder a los archivos y directorios del sistema de archivos del equipo. Introduce los conceptos de montar y desmontar unidades para acceder a dispositivos como unidades de disco, de CD-ROM o DVD, etc. También explica lo que representa el directorio raíz en un sistema de archivos.

Capítulo 1: Archivos y directorios

Capítulo 2: El directorio raíz

Capítulo 3: Disquete, CD-ROM y DVD

Capítulo 4: Montar y desmontar unidades

Capítulo 5: Puntos de montaje

Lección 6: El explorador Konqueror

Presenta el explorador Konqueror como elemento fundamental del entorno KDE. Se estudian las partes de la ventana de Konqueror y cómo puede presentar la información del sistema de archivos, además de ver la característica que permite buscar archivos por distintos criterios.

Capítulo 1: Partes de la ventana

Capítulo 2: Modos de vista

Capítulo 3: Buscar archivos

Capítulo 4: Búsqueda avanzada

Lección 7: Copiar, mover y borrar archivos

Explica cómo utilizar el explorador Konqueror de KDE para realizar tareas básicas con archivos y directorios, como puede mover o copiar de un lugar a otro en el sistema de archivos o eliminarlos más o menos definitivamente. También se explica cómo crear directorios.

Capítulo 1: Seleccionar archivos

Capítulo 2: Mover y copiar archivos

Capítulo 3: Borrar archivos y directorios

Capítulo 4: Crear directorios

Lección 8: Configurar impresoras

Explica cómo configurar impresoras para utilizarlas en las distintas aplicaciones. Se utiliza YaST para detectar las impresoras disponibles y para configurar colas de impresión. Después se accede al Centro de control para configurar instancias de la misma impresora y administrar los trabajos de impresión que generan los usuarios al trabajar en sus aplicaciones.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Detectar impresoras

Capítulo 3: Utilizar la cola de impresión

Capítulo 4: Instancias de impresora

Capítulo 5: Trabajos de impresión

Lección 9: Editores de texto

Estudia distintos editores de texto disponibles en el entorno KDE, como Kwrite y Kate. Además, también se estudia el editor clásico en cualquier sistema Unix y, por lo tanto, Linux, que es el editor vi.

Capítulo 1: El editor Kwrite

Capítulo 2: Desplazarse por el documento

Capítulo 3: Modificar el texto

Capítulo 4: El menú Archivo y el editor Kate

Capítulo 5: El editor vi

Lección 10: Acceso telefónico a Internet

Explica cómo realizar una conexión a Internet a través de la línea telefónica básica (RTB) y un módem. Describe cómo introducir los detalles de nuestro proveedor de Internet y cómo configurar la conexión para que se inicie automáticamente si disponemos de tarifa plana.

Capítulo 1: Configurar un módem

Capítulo 2: Detalles de la conexión

Capítulo 3: El programa KInternet

Lección 11: Konqueror como navegador web

Estudia el explorador Konqueror pero utilizándolo como navegador web de las páginas de Internet. Aspectos como la forma de guardar las direcciones de las páginas favoritas en Marcadores o utilizar distintas pestañas para tener abiertas más de una página web son descritas con detalle.

Capítulo 1: Direcciones en Internet

Capítulo 2: Navegar por la web

Capítulo 3: Marcadores

Capítulo 4: Navegación por pestañas

Capítulo 5: Accesos rápidos de web

Lección 12: Konqueror como navega. web (II)

Estudia distintas características del explorador Konqueror como navegador web: la forma de guardar las páginas web que nos interesan, utilizarlo como cliente FTP o la administración de cookies.

Capítulo 1: Guardar páginas web

Capítulo 2: Plugins

Capítulo 3: El servicio FTP

Capítulo 4: Cookies

Lección 13: Correo electrónico con KMail

Introduce KMail como aplicación que permite administrar el correo electrónico. Explica el significado de las distintas carpetas de KMail, que son los lugares donde se colocan los distintos mensajes. Indica cómo recibir y enviar mensajes, cómo adjuntar archivos y los detalles necesarios para configurar una cuenta de correo electrónico. A este último respecto, explica los servicios SMTP y POP3 para el correo que enviamos y recibimos, respectivamente.

Capítulo 1: KMail

Capítulo 2: Configurar una cuenta

Capítulo 3: Redactar un mensaje

Capítulo 4: Adjuntar archivos

Capítulo 5: Las carpetas de KMail

Lección 14: Opciones avanzadas de KMail

Estudia distintas funciones de KMail como aplicación de correo electrónico: introducir contactos en la libreta de direcciones, cómo responder y reenviar un mensaje, aplicar opciones de envío (prioridad, acuse de recibo, etc.) y crear filtros para eliminar o distribuir en carpetas los mensajes que recibimos.

Capítulo 1: La libreta de direcciones

Capítulo 2: Responder y reenviar mensajes

Capítulo 3: Opciones de envío

Capítulo 4: Crear filtros

Lección 15: Multimedia

Estudia las aplicaciones que pone a disposición el entorno KDE para disfrutar de recursos multimedia. Desde la forma de grabar CDs hasta reproducir música o vídeo.

Capítulo 1: Grabar CDs

Capítulo 2: Reproducir archivos WAV y MP3

Capítulo 3: Reproductor de CDs

Capítulo 4: Reproducir vídeo

Lección 16: Comprimir/descomprimir archivos

Explica cómo comprimir y descomprimir archivos a través del Archivador de KDE. La mayoría de recursos en Internet aparecen comprimidos para que ocupen el menor espacio disponible, por lo que se hace necesario manejar los distintos formatos de compresión.

Capítulo 1: El archivador

Capítulo 2: Descomprimir archivos

Capítulo 3: Comprimir archivos

Capítulo 4: Integración con Konqueror

Lección 17: El entorno GNOME

Introduce algunas características específicas del entorno GNOME y las compara con las equivalentes en KDE.

Capítulo 1: Instalar GNOME

Capítulo 2: El escritorio GNOME

Capítulo 3: Espacios de trabajo

Capítulo 4: El panel GNOME

Lección 18: Configuración de GNOME

Explica cómo personalizar el entorno GNOME a nuestro gusto: modificar el comportamiento de las ventanas, cambiar el tipo de letra utilizada en distintos elementos del escritorio, aplicar temas para modificar el aspecto general, modificar el funcionamiento del teclado y el ratón, etc.

Capítulo 1: Comportamiento de las ventanas

Capítulo 2: Tipografía

Capítulo 3: Teclado y ratón

Capítulo 4: Tapiz y temas

Capítulo 5: Sonido

Lección 19: El explorador Nautilus

Estudia el explorador Nautilus de GNOME como herramienta fundamental de este entorno para explorar el sistema de archivos y trabajar con archivos y directorios: montar y desmontar unidades, copiar, mover y eliminar archivos y directorios, etc.

Capítulo 1: Dispositivos extraíbles

Capítulo 2: La ventana de Nautilus

Capítulo 3: Configurar Nautilus

Capítulo 4: Mover y copiar archivos

Capítulo 5: Eliminar archivos

Lección 20: Herramientas para Internet

Presenta algunas aplicaciones del entorno GNOME preparadas para que el usuario disfrute de una agradable experiencia en Internet: el navegador Mozilla, el administrador de correo electrónico Evolution, etc.

Capítulo 1: El navegador web Mozilla

Capítulo 2: Navegar con Mozilla

Capítulo 3: Bloquear ventanas emergentes

Capítulo 4: Correo electrónico con Evolution

Capítulo 5: Utilizando Evolution

Módulo: Linux Avanzado

Se estudian algunas de las tareas a las que con más frecuencia se enfrentará un administrador de sistemas Linux: instalar software, administrar usuarios, establecer permisos en archivos y directorios, programar tareas de mantenimiento del sistema para que se realicen con determinada frecuencia, etc.

Lección 21: Instalación de software

Estudia cómo actualizar el sistema Linux con los distintos parches que van apareciendo periódicamente para cada distribución, cómo añadir elementos de la propia distribución y cómo cambiar la fuente de instalación para, por ejemplo, que sea un servicio de Internet.

Capítulo 1: Introducción

Capítulo 2: Actualizar el sistema

Capítulo 3: Instalar y desinstalar software

Capítulo 4: Cambiar la fuente de instalación

Lección 22: Instalación de software (II)

Estudia las dos formas de instalar aplicaciones en un sistema Linux: utilizando paquetes RPM o compilando una aplicación en fuente.

Capítulo 1: Obtener aplicaciones

Capítulo 2: Instalar un paquete RPM

Capítulo 3: Obtener la aplicación en fuente

Capítulo 4: Compilar la aplicación

Lección 23: Usuarios y grupos

Introduce el concepto de usuario como medio fundamental para mantener la seguridad en un sistema Linux que pueda ser utilizado por distintas personas o al que puedan acceder a través de la red. Se comprueba la conveniencia de distribuir los usuarios en grupos para facilitar la asignación de permisos.

Capítulo 1: Configuración de la seguridad

Capítulo 2: Crear usuarios

Capítulo 3: Crear grupos

Lección 24: Usuarios y grupos (II)

Explica cómo se puede cambiar la contraseña de un usuario y estudia los distintos archivos de configuración donde se guarda la información respecto a usuarios y grupos.

Capítulo 1: Cambiar la contraseña

Capítulo 2: Los archivos passwd y shadow

Capítulo 3: El archivo group

Lección 25: Trabajar con cuentas de usuario

Se ahonda en temas específicos de la administración de cuentas de usuario: cómo deshabilitarlas para que no se puedan utilizar, cómo eliminarlas. También se estudian los comandos `su` y `sudo`, que permiten actuar como un usuario distinto con el que se ha iniciado sesión en el sistema Linux.

Capítulo 1: Deshabilitar cuentas de usuario

Capítulo 2: Eliminar cuentas de usuario

Capítulo 3: Los comandos `su` y `sudo`

Lección 26: Permisos de archivos y directorios

Estudia el concepto de propietario de un archivo o directorio como el usuario que puede modificar sus permisos de acceso. Indica cómo establecer estos permisos y cómo comprobar los permisos asignados.

Capítulo 1: El propietario de un archivo

Capítulo 2: Cambiar los permisos

Capítulo 3: El comando `ls -l`

Capítulo 4: El comando `umask`

Lección 27: Temas avanzados sobre permisos

Describe cómo cambiar el propietario de un archivo o directorio, cómo cambiar los permisos vía comandos de consola y una serie de bits de permisos que permiten ejecutar aplicaciones a los usuarios aunque inicialmente no deberían poder hacerlo por la asignación de permisos que se ha establecido.

Capítulo 1: Cambiar el propietario y el grupo

Capítulo 2: Cambiar permisos con `chmod`

Capítulo 3: Los bits `Setuid` y `Setgid`

Capítulo 4: El bit `Sticky`

Lección 28: Tareas programadas

Estudia las herramientas que tiene un administrador de sistemas Linux para programar tareas de mantenimiento del sistema de forma que se realicen periódicamente o en cierto momento sin intervención del administrador.

Capítulo 1: El servicio `cron`

Capítulo 2: `Crontab` del sistema

Capítulo 3: El comando `at`