

Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

El objetivo del presente curso es preparar de forma fácil y didáctica en el diseño y publicación de una página Web, usando una de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más están creciendo en el mercado de Internet: Flash. Con Flash se realizarán presentaciones multimedia en la red de forma profesional, haciendo uso para ello de distintos tipos de animación, transformaciones de forma y espectaculares efectos. Se manejarán las distintas herramientas de dibujo, texto y párrafos, también se podrá aplicar efectos a los objetos así como importar mapas de bits y símbolos. Se va a distinguir y usar las distintas partes de la Línea de tiempo, llegando a conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Además, se van a importar sonidos para la película y se configurarán las opciones en el Panel Sonido., así como descubrir los pasos a seguir para generar y publicar una película en la Web.

MÓDULO 1: Flash 8.0 Parte 1ª

TEMA 1. Introducción a Macromedia Flash

Qué es Flash 8.0
Comenzar una Sesión de Flash 8.0
Entorno de Trabajo
La Barra de Menús
La Barra de Herramientas Principal
La Paleta de Herramientas
Paneles
La Línea de Tiempo
La Biblioteca
Solicitar Ayuda
Salir de Flash 8.0
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 2. Creación de una Película. I

Configuración de las Propiedades
Biblioteca de la Película
Biblioteca de la Película. Organización de los Elementos
Biblioteca de la Película. Cambio de Nombre de los Elementos
Biblioteca de la Película. Elementos no Utilizados
Biblioteca de la Película. Eliminar un Elemento
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 3. Creación de una Película. II

Visualización del Escenario
El Explorador de Película
Vista Previa
Guardar Película
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 4. Dibujo

Importar Dibujos
Dibujar con la Herramienta Lápiz
Dibujar Líneas Rectas, Óvalos y Rectángulos
Herramienta Selección
Enderezar y Suavizar
Optimización de Curvas
Borrado y Modificación de Formas
Deshacer los Cambios
Herramienta Pluma
La Cuadrícula, las Guías y las Reglas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 5. Color

Modificar los Colores de Trazo y de Relleno
Creación y Edición de Colores
Herramienta Bote de Tinta
Herramienta Cubo de Pintura
Utilización de Degradados
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 6. Trabajar con Objetos. I

Selección de Objetos
Agrupar y Desagrupar
Cortar, Copiar y Pegar
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 7. Trabajar con Objetos. II

Transformación de Objetos

Escalar y Rotar

Alineación

Apilamiento

Voltear Horizontal y Verticalmente

Sesgar o Inclinar

Reestablecer Objetos Transformados

Trazar Mapa de Bits

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 8. Texto

Incluir Texto en la Película

Atributos del Texto

Tipos de Texto

Convertir Texto en Formas

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 9. Símbolos e Instancias

Símbolos

Instancias

Gráficos

Clip de Película

Botón

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 10. Capas

Uso de Capas

Capas. Ocultar y Mostrar Capas

Capas. Selección y Bloqueo de Capas

Capas. Ordenar

Capa de Guía

Capa de Máscara

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

MÓDULO 2: Flash 8.0 Parte 2ª

TEMA 11. Animaciones I

La Línea de Tiempo
Fotogramas y Fotogramas Clave
Animación Fotograma a Fotograma
El Papel Cebolla
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 12. Animaciones II

Animación por Interpolación
Interpolación de Movimiento
Animaciones de Transparencia y Color
Movimiento a lo Largo de un Trazado
Interpolación de Formas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 13. Creación de Animaciones Interactivas

ActionScript
Panel Acciones
Creación de Botones Interactivos
Asignación de Acciones a Fotogramas
Acciones Condicionales
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 14. El Lenguaje ActionScript

Sintaxis
Variables y Tipos de Datos
Estructuras de Control de Flujo
Funciones Predefinidas
Creación de Funciones Personalizadas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 15. Objetos de ActionScript

Utilización de Objetos Predefinidos
Creación de Objetos Personalizados
Líneas de Tiempo Múltiples y Rutas de Destino
Control de Clips de Película
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 16. Interacción Básica con ActionScript

Creación de un Cursor Personalizado
Arrastrar y Soltar
Captura de la Pulsación de una Tecla
Creación y Eliminación de Clips de Película
Establecer el Color de un MovieClip
Detección de Colisiones
Precarga de la Película
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 17. Obteniendo Información

Creación de Formularios
Cargar Variables desde un Archivo
Control y Envío de Mensajes al Reproductor Flash
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 18. Sonidos

Los Sonidos en Flash 8.0
Importar Sonidos
Añadir un Sonido a la Película
Añadir un Sonido a un Botón
Edición del Sonido
Compresión y Exportación del Sonido
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 19 Publicar y Exportar una Película. I

Optimización de Películas Flash
Comprobación de la Velocidad de Descarga
Publicar la Película
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 20 Publicar y Exportar una Película. II

Publicar otros Archivos
Exportar a otros Formatos
Ver la Película en la Web. Uso de OBJECT y EMBED
Lo que hemos aprendido
Test